

Direção de Sistemas e

Tecnologias de Informação

NOTAS DE VERSÃO NEW TERMINALS

# Componente Millennium

|  |  |
| --- | --- |
| Sistema: | Millennium |
| Referência: | DD\_MIL\_NOTAS\_VERSÃO\_NEWTERM\_20201215 |
| Data: | 15-12-2020 |
| Versão: | V01 |
| Autor: | DISTI/GAJ |
| Descrição: | Notas de versão da componente Millennium do projeto Novos Terminais. |

Histórico do Documento:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versão | Data | Responsável | Descrição de Alterações |
| V.01 | 15-12-2020 | DISTI/GAJ | Criação do documento |
| V.02 | 23-09-2021 | DISTI/GAJ | Informação mais detalhada das alterações |

1. **Informação de Desenvolvimento**

|  |  |
| --- | --- |
| Sistema / VERSÂO | MILL /01 |
| DESCRIÇÃO | Alterações ao sistema de jogo Millennium no âmbito do projeto Novos Terminais. |
| COMENTÁRIOS | Não há prioridade na instalação das máquinas. |
| DETALHES de INSTALAÇÃO | 1. Após o STOPSYS do sistema Millennium; 2. Instalar em todas as máquinas do sistema Millennium os novos executáveis resultantes do LOTGEN (executáveis e memórias); 3. Instalar o script MESSAGEQCONNECTION.COM no diretório GXOLM; 4. Configurar em cada máquina do sistema Millennium o valor dos novos parâmetros globais de sistema através do programa BLDSYS (parâmetro n.º 143). |
| FICHEIROS ALTERADOS | Consultar anexo |
| ANEXOS | DD\_MIL\_SOURCE\_CODE\_LIST\_NEWTERM\_20201215\_V01.xlsx |

1. **Notas**

As alterações implementadas foram desenvolvidas no âmbito do projeto Novos Terminais.

Neste projeto foram ainda incluídas as alterações de código fonte decorrentes das alterações implementadas e do novo Programa COMOLM.

Dada a natureza das alterações foi necessário realizar o LOTGEN de todo o código fonte do sistema Millennium.

Foram modificadas as seguintes estruturas de dados:

* Ficheiro de configuração do sistema Millennium, SCF.FIL:
* Definição de novos parâmetros globais de configuração relativos ao novo programa COMOLM:
  + OLMCONF – Estado da ligação do sistema Millennium ao sistema Olimpo (através do MessageQ controlando a leitura/ou não leitura de mensagens na sua Queue “*MESSQ\_GET*”).
* Ficheiro TMF de transações do sistema Millennium:
* Criação de novos campos nas transações do tipo LOTT, SPORT e IL para além do Sign-On (estes são 3 novos campos Transaction Serial Number do Olimpo, Message ID, Channel Communication flag)
* Aumento de segmentos nas transações LI para os casos ILOT, ICAR, IORD, INMU que se encontram nos ficheiros e subroutines: DILOT, DICAR, DIORD, DINMU (nota: ver no fim do ficheiro onde está a lógica atualizar o SIZE).
* Alterações nos ficheiros SPESRV.FOR, INSPRO.FOR, WAGPRO, CANPRO, VALPRO para o TRABUF receber os novos campos do buffer (SEROLM\_OLM, CHOLM\_OLM, MESSID\_OLM) para ser guardado no TMF pelo TRALOG.
* Foi criada a seguinte memória partilhada:
  + GXOLMCOM.ESH - memória que permite partilhar dados relacionados com MessageQ entre os vários programas e tarefas aplicacionais do sistema de jogo Millennium, especificamente VISION.

1. **Código fonte**

Os ficheiros de código fonte alterados encontram-se listados no ficheiro ***MILL-NewTerminals2021-Changes***.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tipo de Ficheiro | Extensão do Ficheiro | Total de Ficheiros New Terminal Proj | | |
| **Novos** | **Modificados** | |
| Script DCL | .COM | 1 | | 0 |
| Ficheiro de Definições de Código Fonte Fortran | .DEF | 1 | | 6 |
| Ficheiro de Código Fonte Fortran | .FOR | 4 | | 23 |
| Ficheiro de Código Fonte C | .C | 1 | | 0 |
| Ficheiro de Linkagem EXE | .LNK | 1 | | 2 |
| Ficheiro de Linkagem ESH | .LSH | 1 | | 0 |
| Ficheiro de Configuração de Script DCL | .NAM | 0 | | 1 |
| Ficheiro de Opções de Linkagem | .OPT | 0 | | 1 |
|  | Total | 9 | | 32 |

Nota: Dada a natureza das alterações foi necessário realizar o LOTGEN de todo o código fonte do sistema Millennium.

1. **Programas/Executáveis**

Programa BLDSYS

Foi criado o parâmetro global de sistema Millennium nº 143 (*opção* ***1 – Change a global system parameter***) depois escolher ***m*** *de more* até chegar ao fim da lista que é a opção ***143 OLMCONF*** e alterar com o comando ***OLMCONF 1*** para ficar ativo a leitura por default.

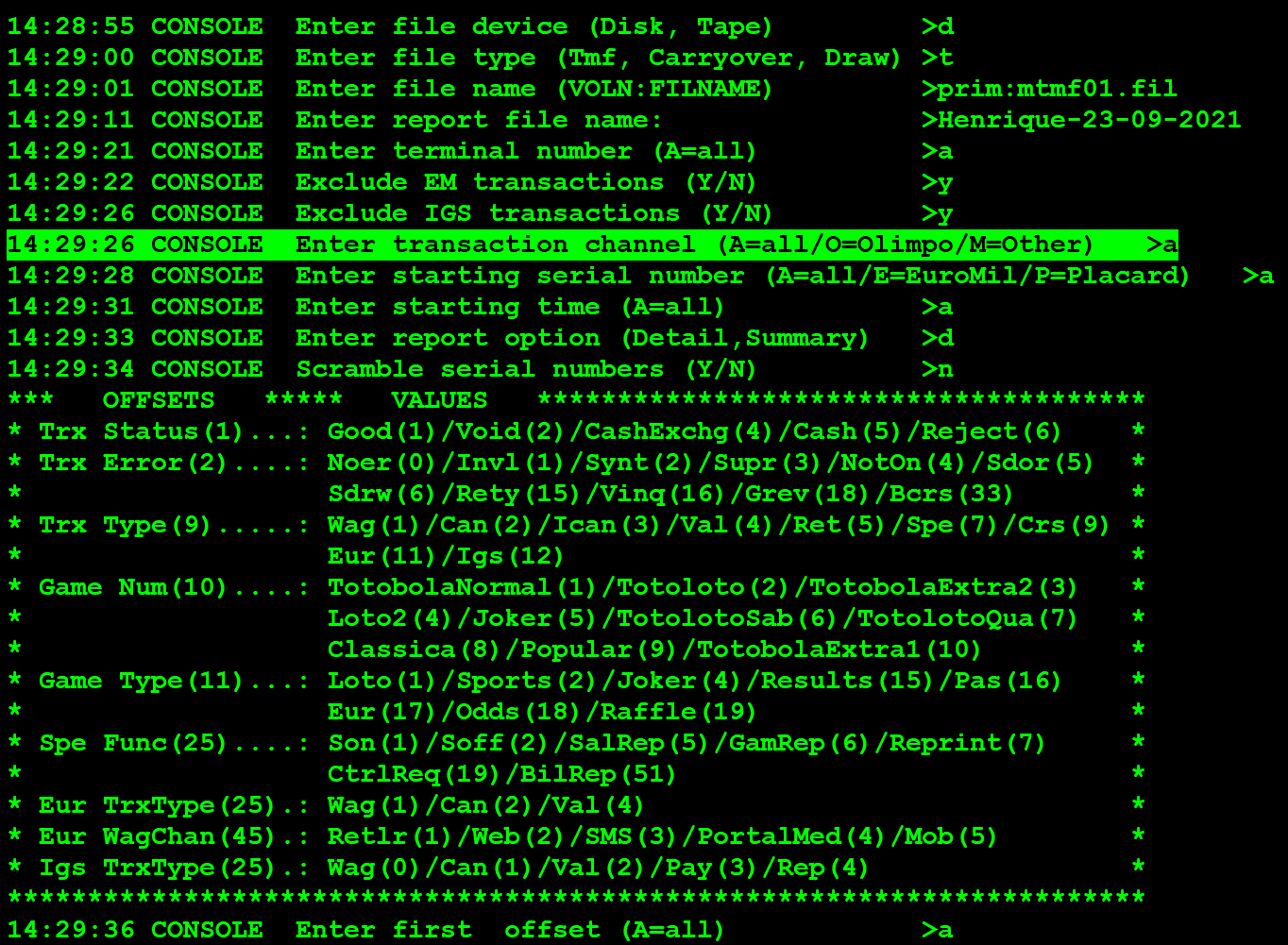
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| N.º do Parâmetro  Global | Nome | Função |
| 143 | OLMCONF | Ligar ou desligar a leitura de mensagens do MessageQ provenientes do Hades |

Programa TSTLOG

Este programa utilitário foi atualizado na sequência de incorporar as várias transações dos jogos LOTT, SPORT e LI que ainda estavam em falta . A sua função é testar as rotinas de escrita e leitura das transações do ficheiro TMF.

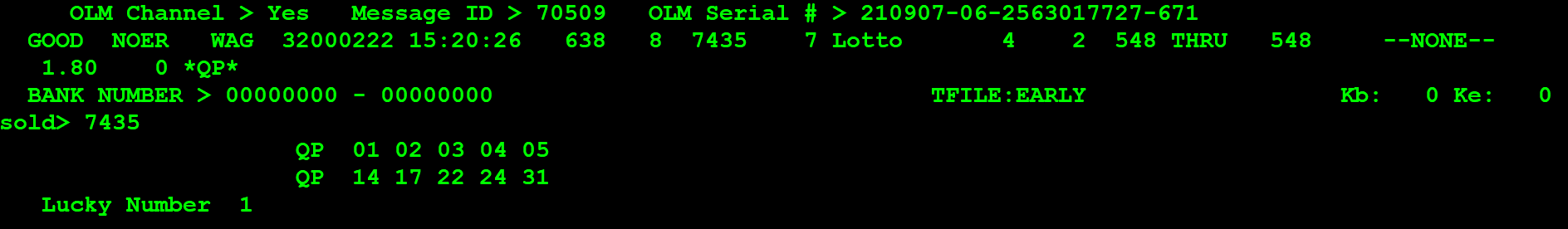
Programa TMIR

Em resultado das alterações à composição das transações do tipo LOTT, SPT e LI, o programa Tmir foi alterado para ler os novos campos e a sua escrita nos relatórios gerados. Foi adicionado um novo filtro que possibilita filtrar transações do novo canal de comunicação ou filtrar dos canais antigos de comunicação.



As modificações de que o programa foi alvo são as seguintes:

* Introdução de um novo parâmetro de entrada no programa que permite excluir todas as transações provenientes do novo canal OLM\_COM ou provenientes dos canais antigos X2X\_COM e MXS\_COM.
* Apresentação de 3 novos campos nas Transações dos Jogos LOTT, SPT e LI que são Serial Number, Message Id, Channel.



Programa VISION

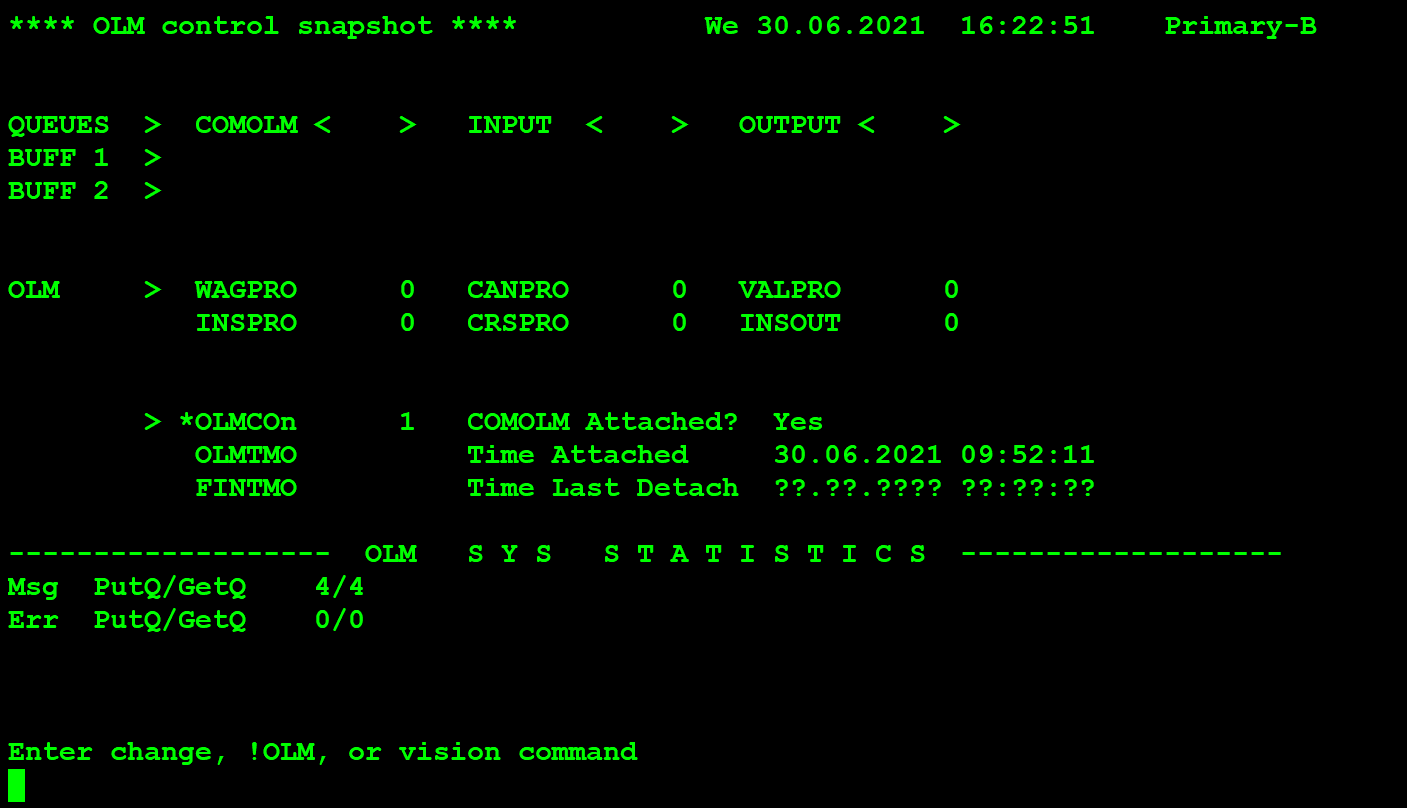
No programa VISION para a monitorização dos parâmetros troca de mensagens do MessageQ do Hades com Millennium foi criado uma nova tela ***OLMsnp***.

* P(OLMCONF) é uma variável de sistema, esta variável não controla nem faz detatch da MessageQ mas sim controla se lê ou não mensagens do MessageQ através da função **GETFROMOLM** como analogia é um function supress.
* OLMS\_ATTATCHS é uma variável normal que se encontra na memória **GXOLMCOM.ESH** (olmcom.def) esta variável sim indica se **COMOLM** está ou não ligado ao MessageQ.
* Estas duas variáveis encontram-se a ser lidas na tela **OLMsnp** onde se vê os seus estados em que **P(OLMCONF)** o seu estado pode ser alterado na própria tela com os seguintes comandos:

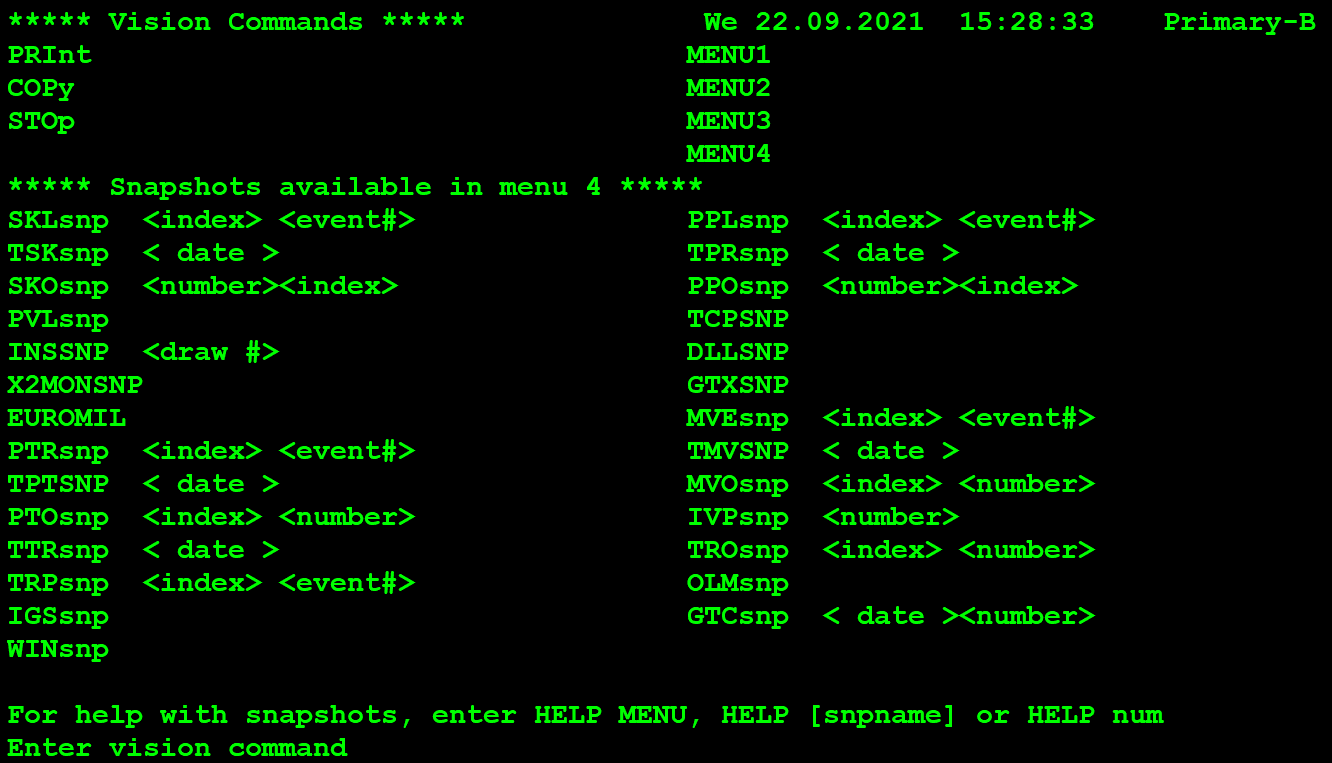
**olmcon 1** (COMOLM lê as mensagens da MessageQ)

**olmcon 0** (COMOLM não lê as mensagens da MessageQ)

Nota: Para concluir quando OLMCOn, ou seja, P(OLMCONF) está a 0 não quer necessariamente que o OLMS\_ATTACHSTS esteja a 0 ou seja “COMOLM Attached? No”.



* Na tela é possível ver os buffers em uso por 3 queues aplicacionais OLM, INQUE, GAME\_OUTQUE para além do contador total.
* É possível ver o contador de mensagens em várias queues aplicacionais que as transações passam provenientes do Olimpo.
* Informação de Mensagens lidas com sucesso do MessageQ ou que tenham falhado, tal como a data e hora que foi feita a última ligação ou que se tenha perdido ligação.
* Para ter em conta da existência de uma nova tela foi adicionado ao Menu4 do Vision o comando para abrir a nova tela.

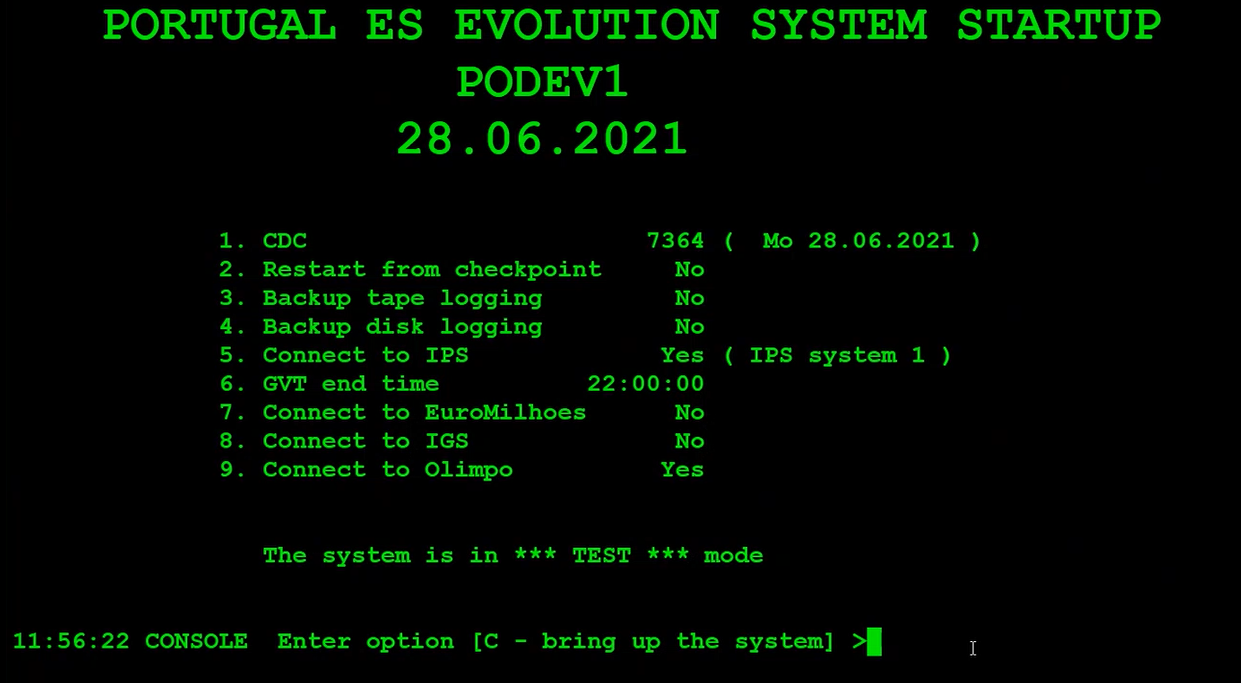


Programa RESET

Programa que inicializa as memórias para processamento transacional das tarefas aplicacionais e comunicações.

Este programa é executado através do script RUNSYS.COM ou RUNTST.COM (sendo estes dois scripts iguais exceto que o de Testes imprime uma label nos bilhetes obtidos do terminal a indicar que é para efeitos de teste).

Este programa foi alterado para alterar o novo parâmetro do sistema **OLMCONF** de modo a ligar ou desligar a leitura de mensagens no MessageQ provenientes do Hades que é a opção 9 “Connect to Olimpo”.



Programa SPESRV

Tarefa aplicacional de processamento de serviços especiais (por ex., pedidos do Terminal Altura de relatórios financeiros, chaves e resultados, reimpressão, Sign-On, etc.).

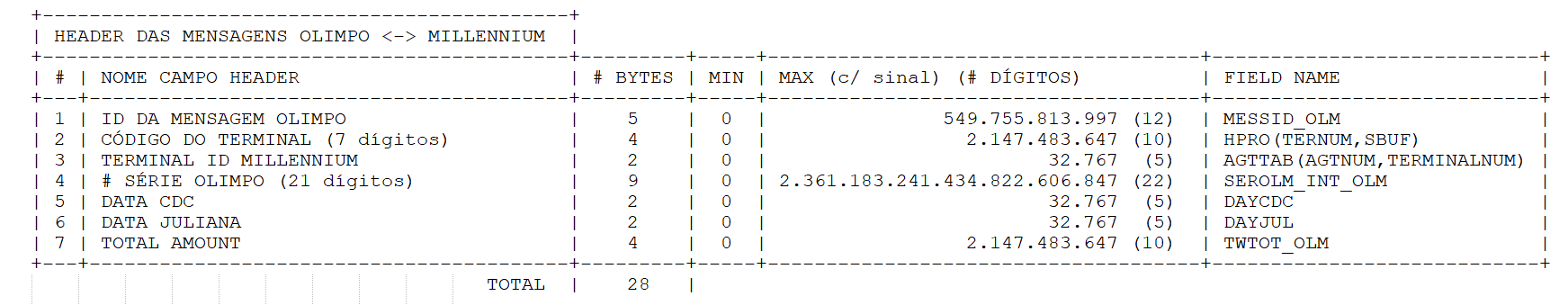
Nesta nova versão foi adicionado:

* + A escrita dos 3 novos campos Serial Number, Message Id, Channel no TRABUF nas posições TSDT1, TSDT2, TSDT3, TSDT4, TSDT5 e TSDT6 para o SIGN-ON.
  + A escrita dos 3 novos campos Serial Number, Message Id, Channel no TRABUF nas posições TSDT7, TSDT8, TSDT9, TSDT10, TSDT11 e TSDT12 para o SALES REPORTS.

Programa COMOLM

Programa criado especificamente para a comunicação com o Olimpo através do uso de MessageQ, recebe os pedidos de provenientes do Hades com a leitura das mensagens no MessageQ estas vêm no formato Hexadecimal já como vêm dos canais X2X\_COM e MXS\_COM.

* Mensagens compostas por um novo Header na comunicação com o Hades:



* O body da Mensagem de comunicação com o Hades é composto pelo Header e Body normal que se encontra na documentação ***Terminal Message Formats\_3.22.doc***.
* Novo canal de comunicação foi criado para indicar a proveniência das novas mensagens, que se chama OLM\_COM.
* Fluxo de leitura e escrita na MessageQ é igual ao do IGS e EUR que se priorizasse a escrita em relação há leitura de novos pedidos, havendo também um período de 250ms de espera para ver se existe novas mensagens para ler após queue ter estado vazia.

Nota: antes de esperar os 250ms ainda volta a validar mais uma vez se existe alguma mensagem pendente de ser enviada que, entretanto, tenha sido processada por MILL.

* Para a mensagens respeitarem o formato já existente das diferentes transações do Millennium que passam a vir do novo canal foi feito uma extensa análise com o uso da documentação ***Terminal Message Formats\_3.22.doc.***
* Para os efeitos da análise replicou-se os pedidos com o uso do terminal code mais conhecido por agente number 0300006 terminal físico ligado ao ambiente SCML na máquina PODEV1.
* Para a leitura dos dados recebidos no Millennium foi ativado o modo debug através do programa utilitário SETDEBUG e filtrou-se a sua activação para o terminal

SCRIPT MESSAGEQCONNECTION

Script utilitário que se encontra na pasta OLM que se pode localizar pelo *logical name* GXOLM. Este script serve para indicar a qual MessageQ MILL se encontra ligado no momento que se corre o script, se é o primário ou se é o failover.